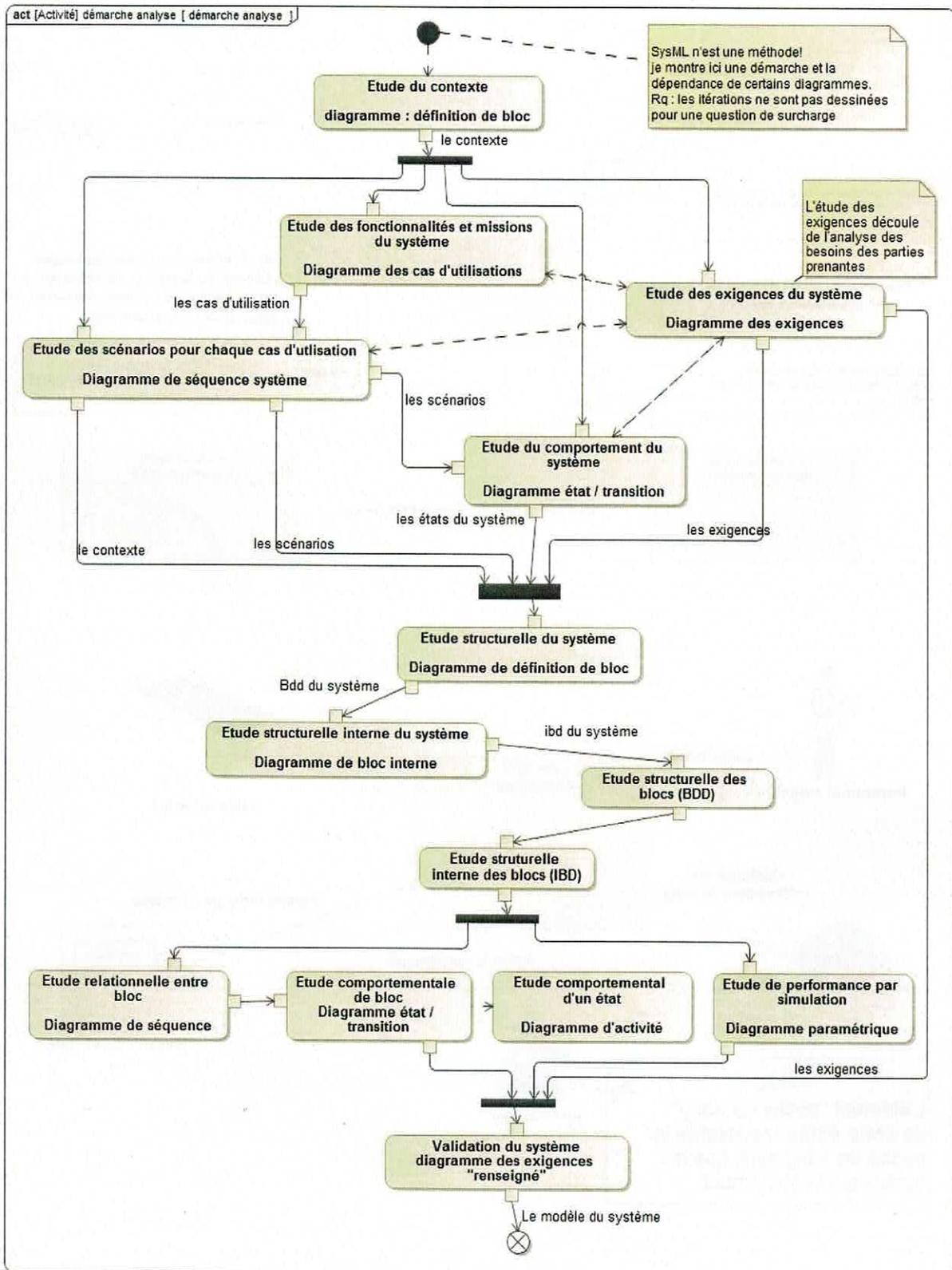


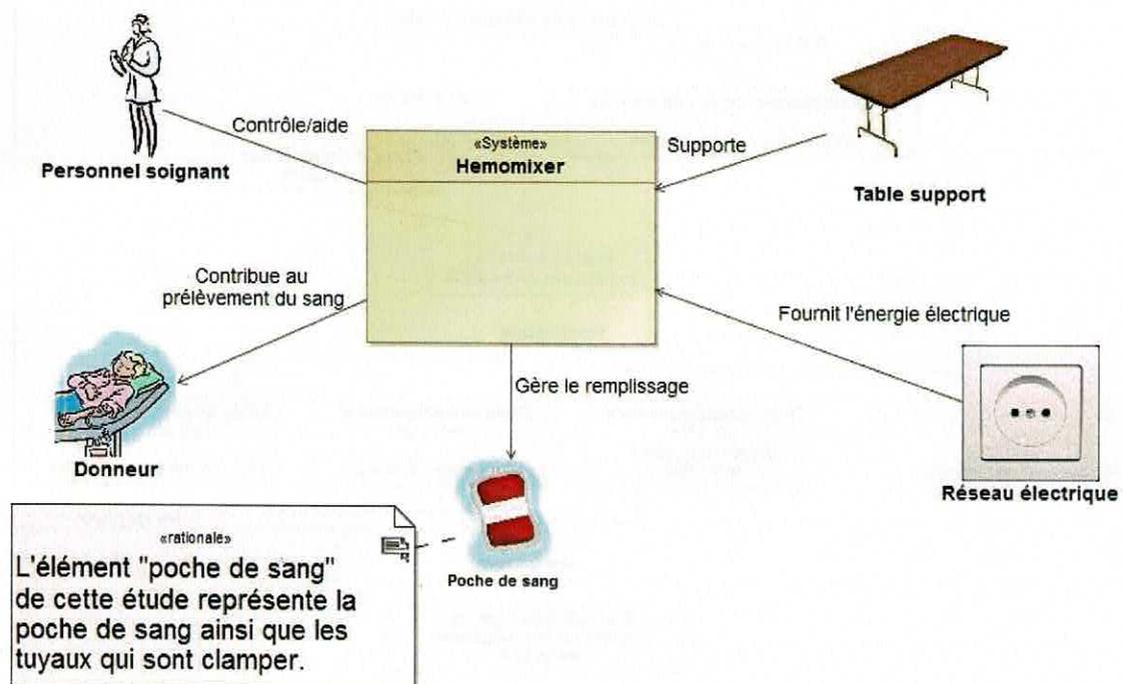
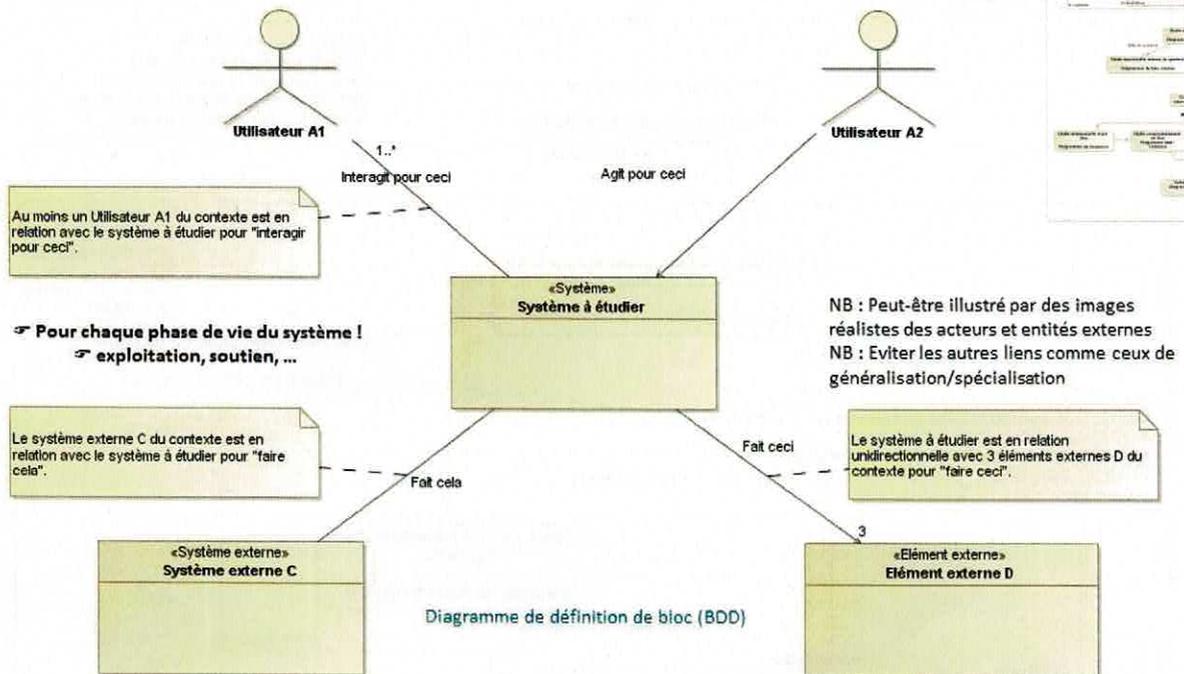
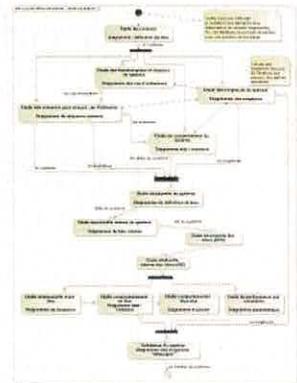
La démarche de projet :

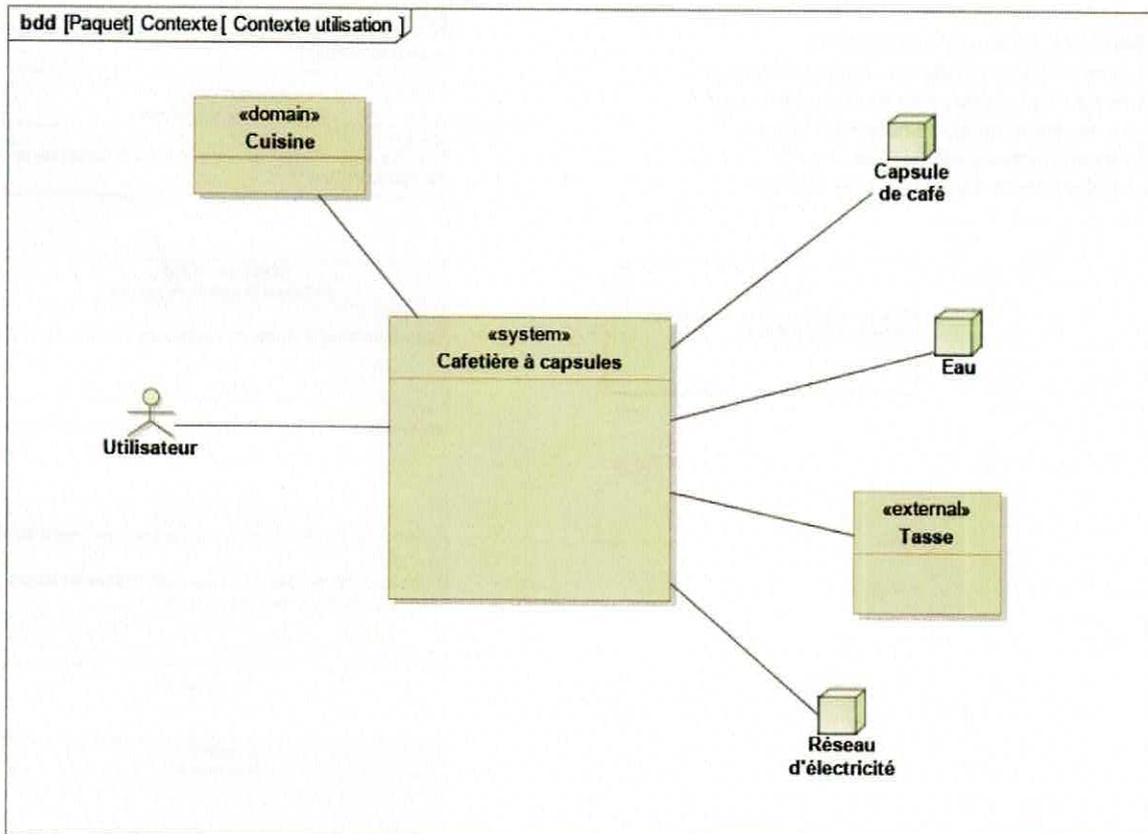
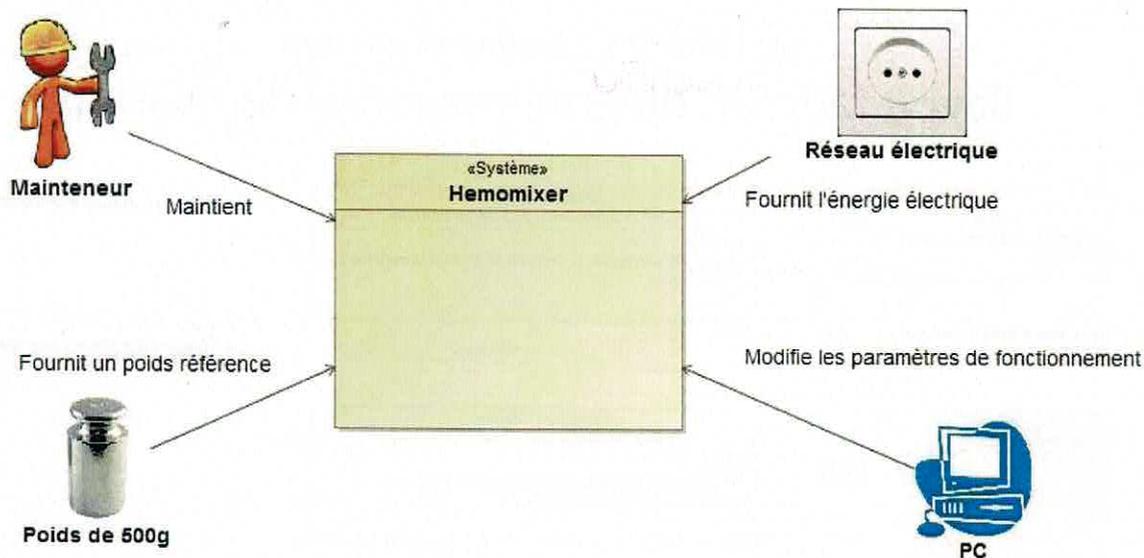
Décrire le système



Activité RI1.1 Décrire le contexte

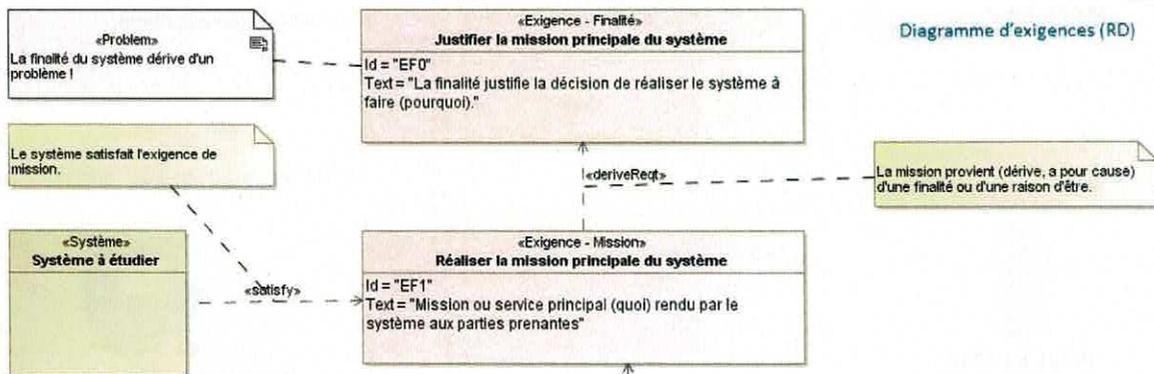
Savoir faire un diagramme de contexte



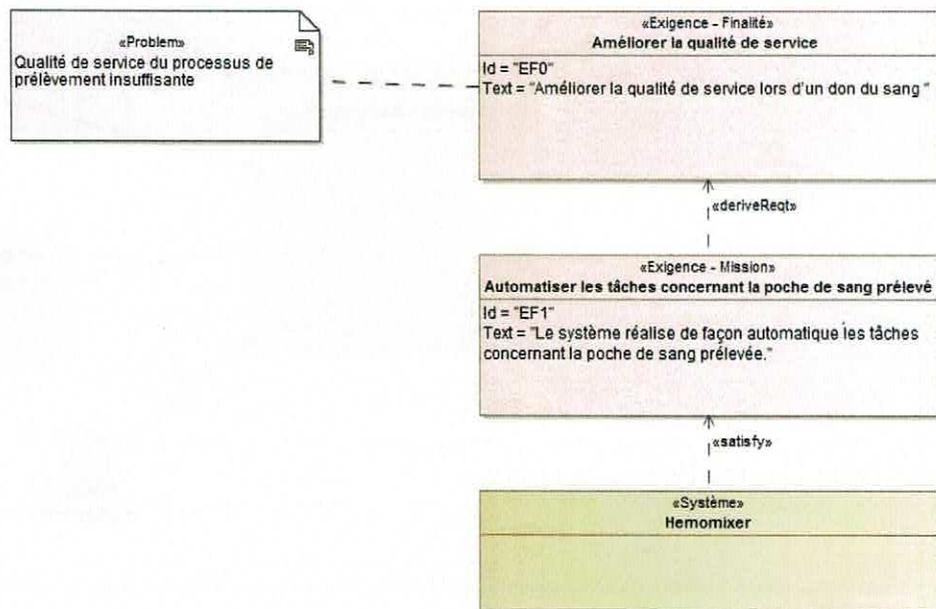


Activité RI1.2 Définir la mission

Savoir faire un diagramme initial de mission



NB : Eviter les autres types de lien !
Le lien de décomposition/contenance n'est pas très clair dans SysML (lien de classement avec peu de sémantique), de nombreux auteurs préconisent de ne pas l'utiliser et de le remplacer par « deriveReq » ou « refine ».

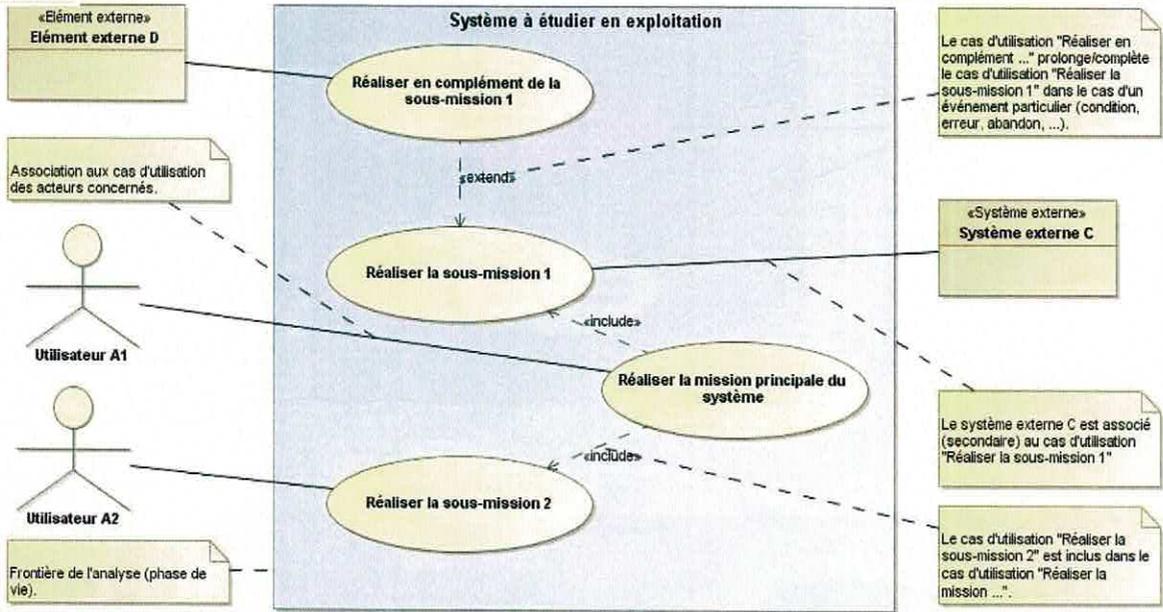


Activité RI1.3 Définir les cas d'utilisation

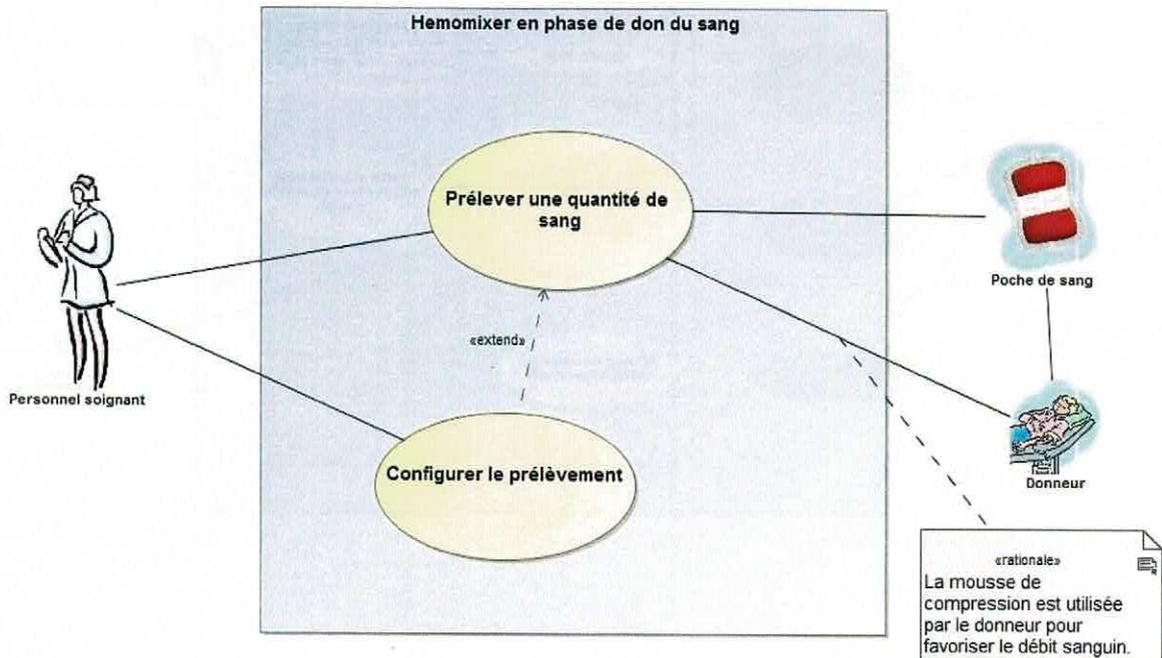
Savoir faire un diagramme de cas d'utilisation

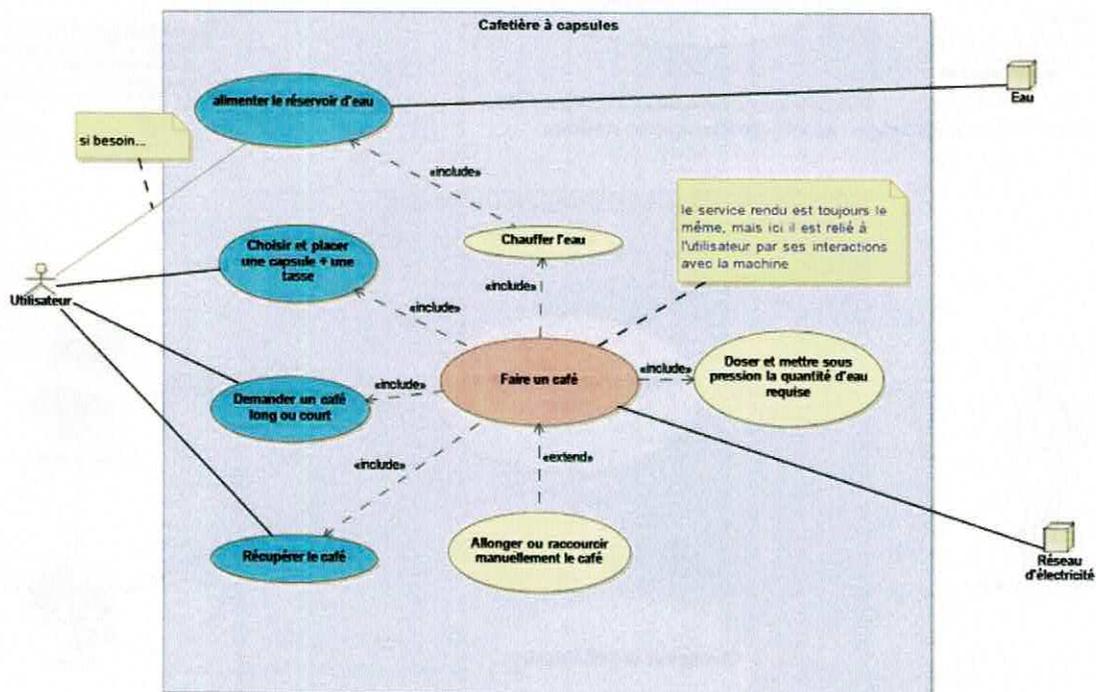
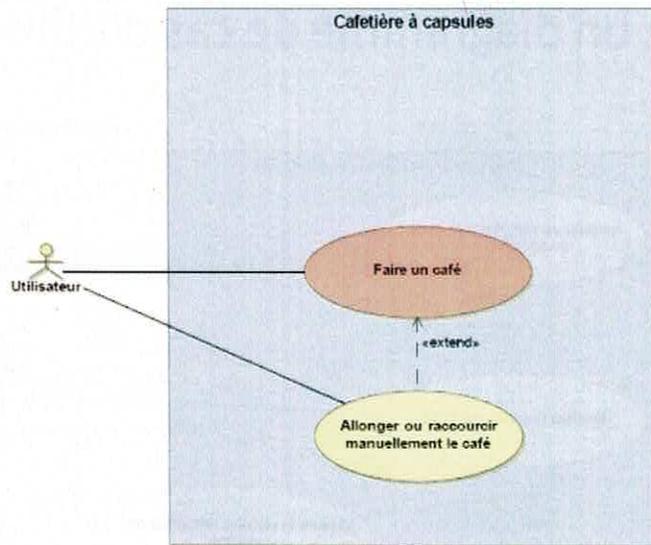


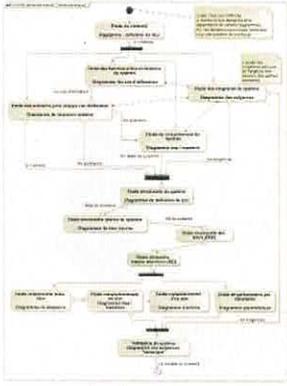
Diagramme de cas d'utilisation (UCD)



NB : Peut-être illustré par des images réalistes des acteurs et des systèmes

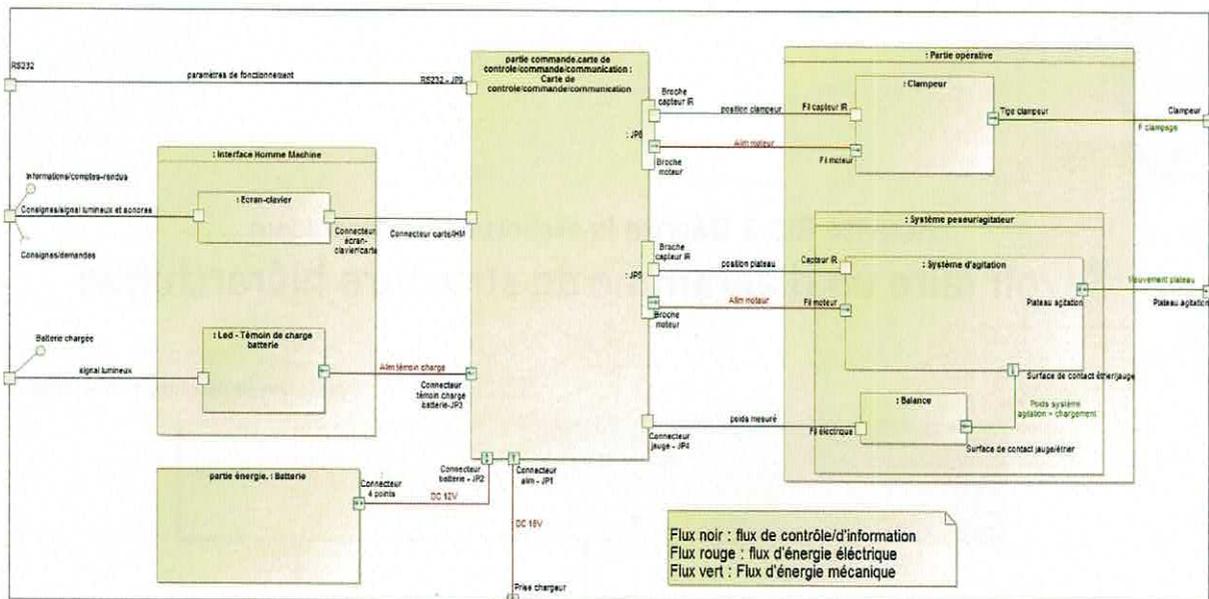
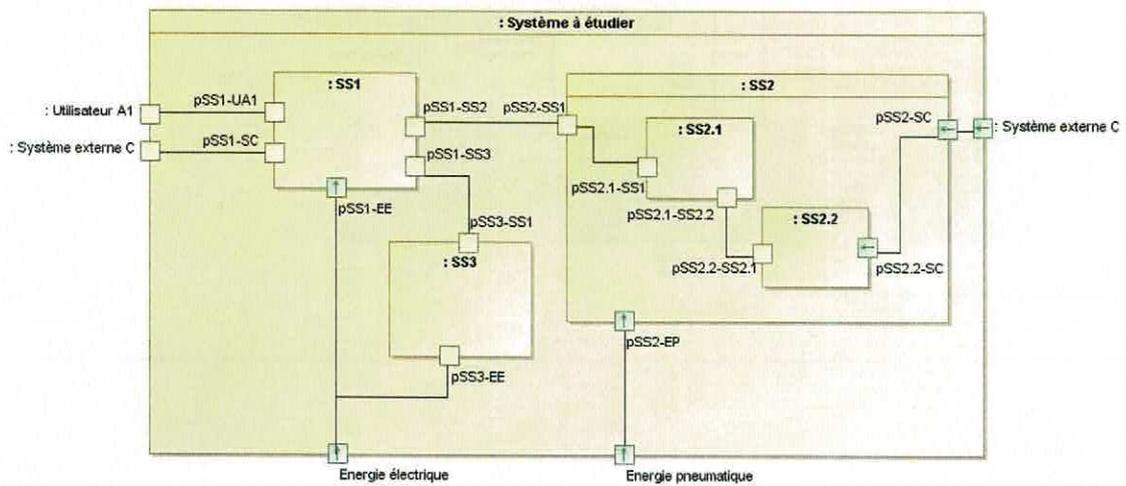


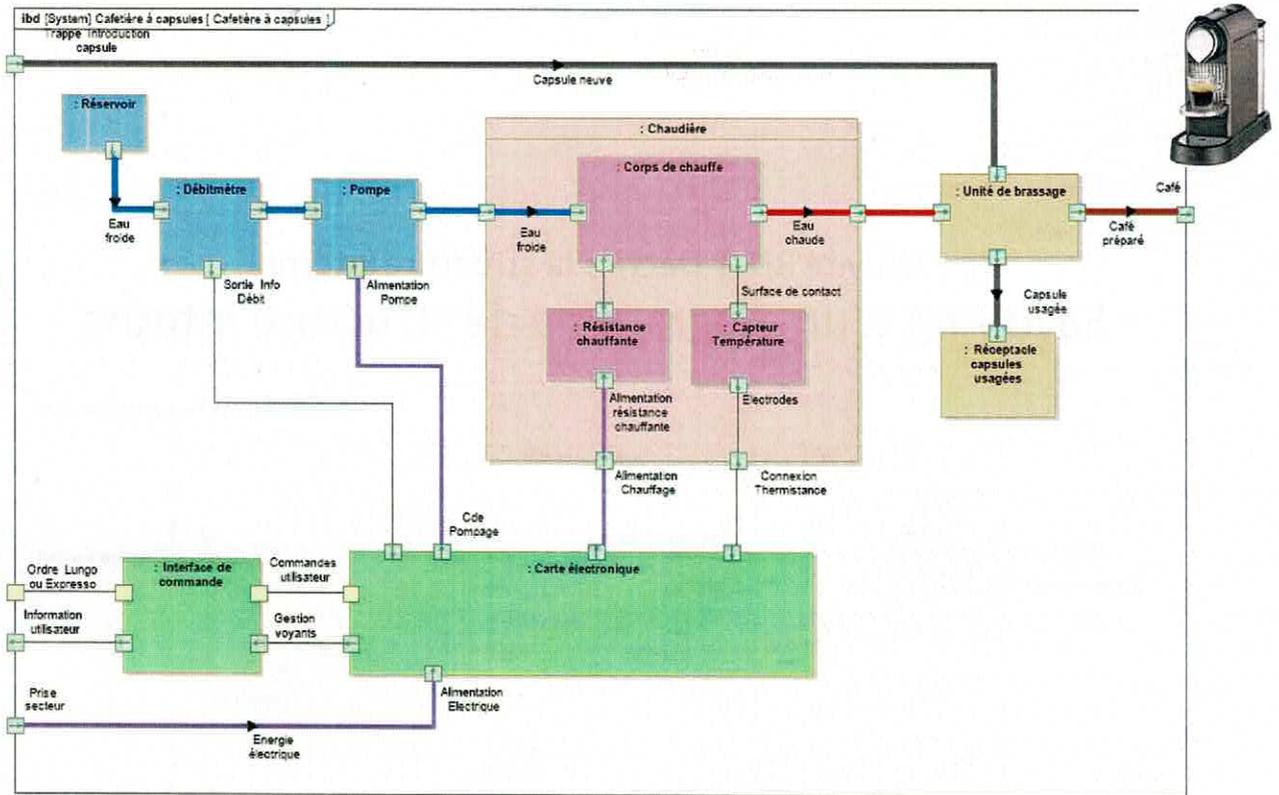




Activité RI2.1 Décrire la structure interne Savoir faire un diagramme de structure interne

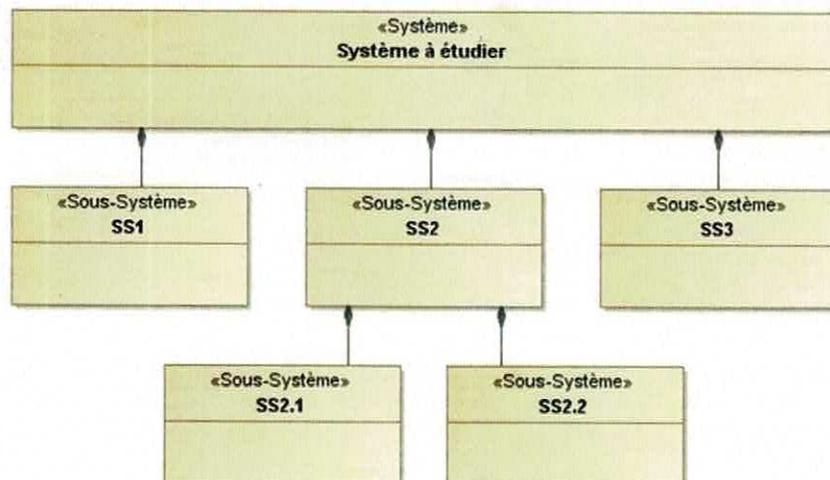
Diagramme de bloc interne (IBD)





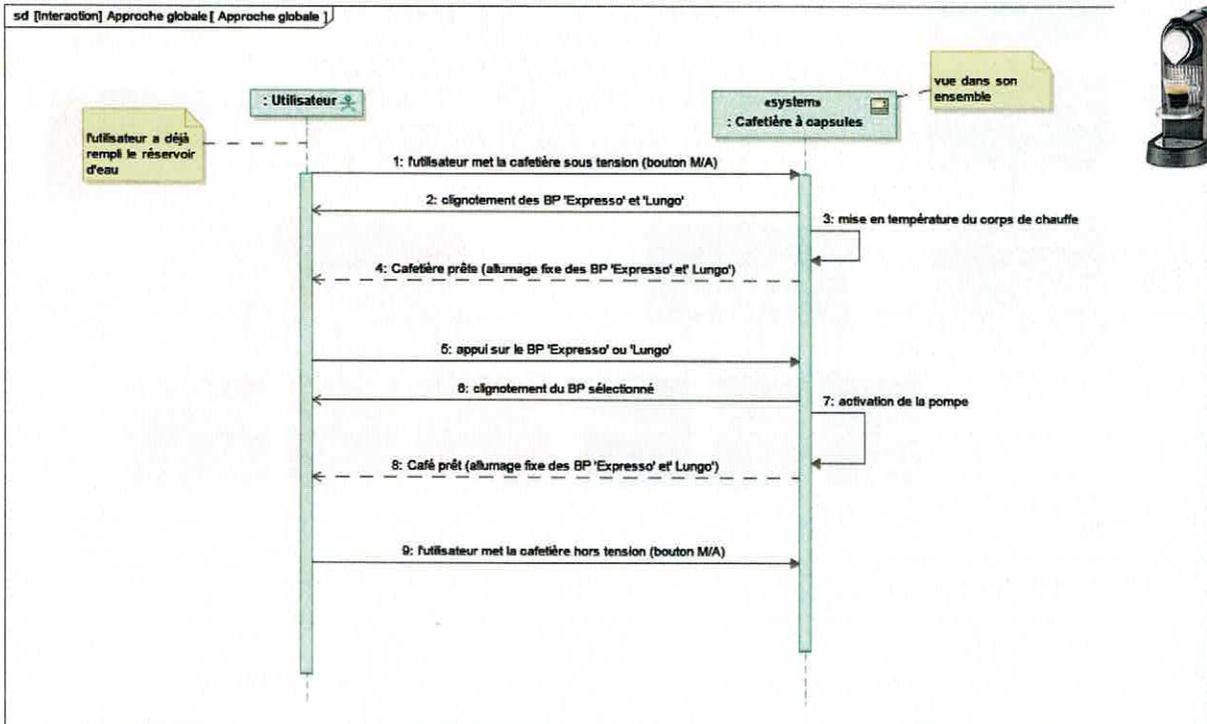
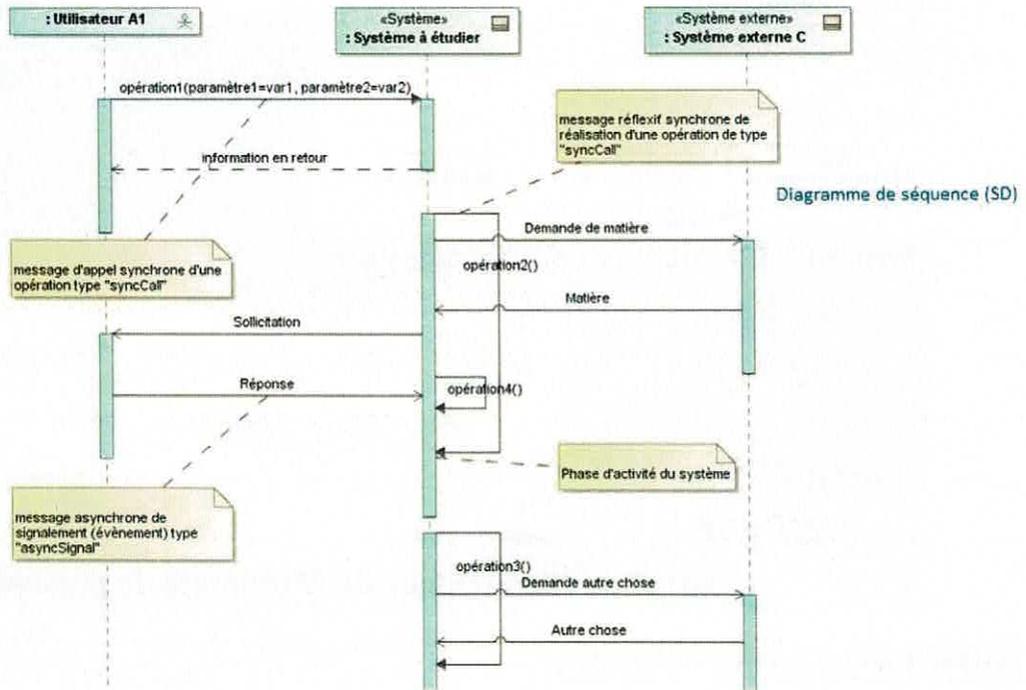
Activité RI2.2 Décrire la structure hiérarchique
 Savoir faire un diagramme de structure hiérarchique

Diagramme de définition de bloc (BDD)





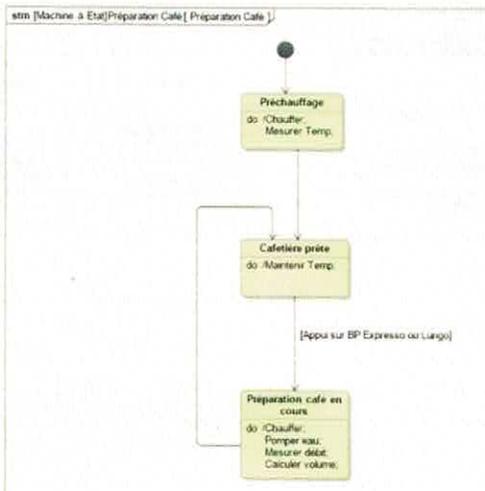
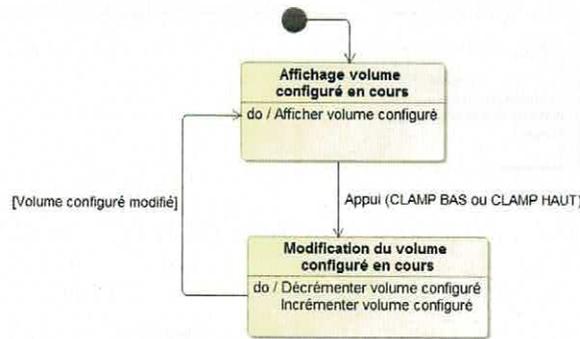
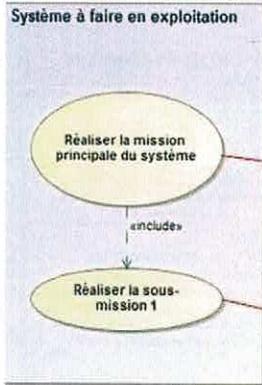
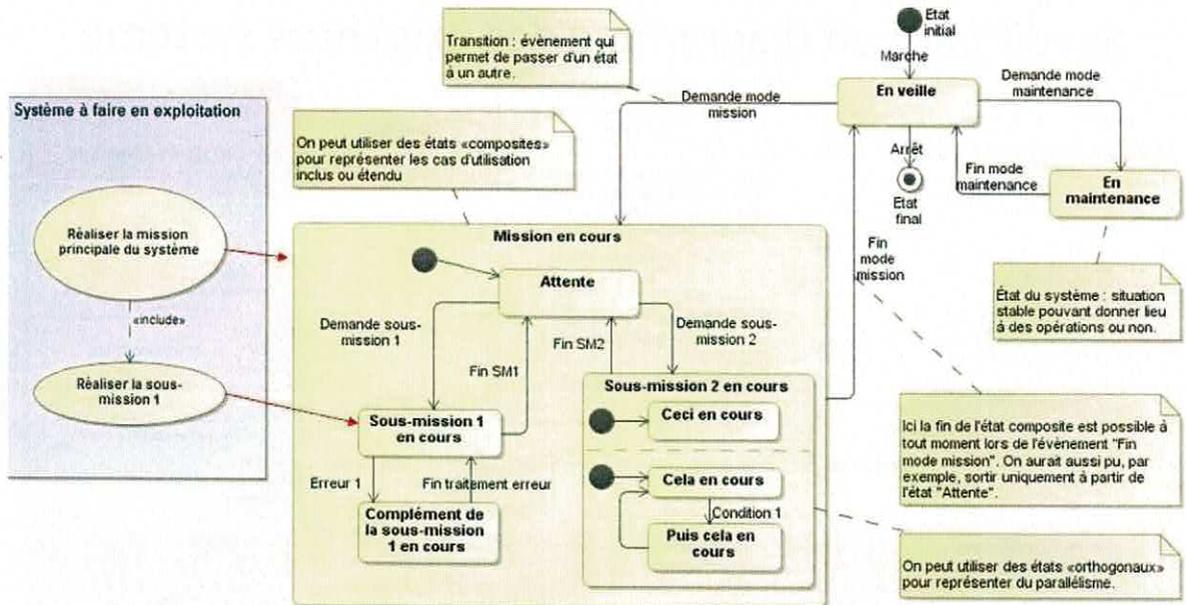
Activité RI3.1 Décrire les interactions du système Savoir faire un diagramme de séquence





Activité RI3.2 Décrire les états du système Savoir faire un diagramme d'état du système

Diagramme d'état (SMD)



Activité RI6 Définir les exigences système

Savoir faire un diagramme des exigences système

